

Criar e programar jogos simples

Valor ação - 68,00€

Valor ação (Sócio SITESE) - 34,00€

OBS : Curso gratuito para formandos da região Norte OU candidatos desempregados (todo o país)
Com direito a subsídio de refeição (todos os candidatos)

Os valores de inscrição são aplicáveis aos formandos ativos empregados que residam fora da Região Norte.

Formação online.

Data: 08-04-2026 - 24-04-2026

UFCD 02637

Sobre o curso

Enquadramento:

O desenvolvimento de videojogos exige a compreensão dos princípios básicos de game design, bem como o domínio de motores gráficos que permitem criar ambientes interativos. Este curso introduz os participantes ao processo de conceção de jogos simples, explorando elementos fundamentais como regras, mecânicas, conteúdos visuais e construção de níveis. A formação oferece uma abordagem prática, permitindo experimentar ferramentas de desenvolvimento e criar protótipos funcionais.

A quem se destina o curso

Técnicos de multimédia, criadores de conteúdos, assim como quaisquer outros interessados na temática e no mundo de videojogos. Conhecimentos básicos de informática (sistema operativo, organização de ficheiros, instalação de software). Familiaridade com navegação em ambientes digitais e ferramentas de criação multimédia básicas. Disponer de computador pessoal capaz de correr um motor gráfico (ex.: Unity, Unreal, Godot)

No final do curso estará apto a...

Analisar topologias de jogos. Planear as etapas de produção e desenvolvimento de um jogo. Criar níveis e desafios. Desenvolver e testar protótipo. Ajustar e exportar.

Saiba mais em www.citeforma.pt